**IMPLEMENTASI ALGORITMA A STAR MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER**

Diajukan untuk memenuhi tugas individu mata kuliah Analisis dan Desain Algoritma



Disusun Oleh:

Muhammad Arif Suwari 11190910000070

Kelas: 4C

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA**

**2021**

**KATA PENGANTAR**

*Assalamualaikum Wr. Wb.*

Puji beserta syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Karena atas rahmatnya sehingga saya diberi Kesehatan dan kemampuan untuk mengerjakan dan menyelesaikan proposal implementasi algoritma A star menggunakan framework flutter dengan Bahasa pemrograman dart.

Proposal ini dibuat bertujuan untuk memenuhi tugas project akhir semester mata kuliah Desain dan Analisis Algoritma. Saya menyadari masih banyak kekurangan baik dalam kosa kata ataupun dalam tulisan, maka sehubungan dengan itu saya dengan segala kerendahan hati memohon saran dan kritik yang membangun demi kebaikan proposal saya kedepannya.

*Wassalamualaikum Wr. Wb.*

Serang, 15 Juni 2021

Penyusun

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR1**

**DAFTAR ISI4**

**BAB 1 4**

1. Latar Belakang 5
2. Rumusan Masalah 6
3. Tujuan Pengamatan 6

**BAB 2 4**

1. Algoritma A Star5
2. Nilai Heuristic 6

**BAB 3 4**

1. Source Code Program 5
2. Output Program6